

II SEMANA DA MATEMÁTICA UMA REALIZAÇÃO DO CURSO DE LICENCIATURA EM MATEMÁTICA

No período de 20 a 24 de setembro de 2010, ocorreu a II Semana da Matemática, realizada pelos alunos do Curso de Licenciatura em Matemática do ISECAMP/FACCAMP. O evento teve como palco o Anfiteatro da Faculdade e foram realizadas diversas apresentações no decorrer da semana, todas no horário das aulas: das 19 horas e 10 minutos às 22 horas e 50 minutos e teve como tema principal “**Jogos Matemáticos**”.

A abertura ocorreu no dia 20 de setembro de 2010, com o professor e Coordenador do Curso Prof. Antonio Carlos Camacho que falou da importância da Matemática, das diferentes formas de ensinar Matemática e dentre as diversas formas de ensino, destacou “Interdisciplinaridade, Jogos Matemáticos e os Saberes Matemáticos”. Em seguida os alunos do curso de Licenciatura de Matemática do 5º e 6º Semestres apresentaram alguns jogos didáticos para o ensino de Matemática para o Ensino Fundamental (6º ao 9º ano) confeccionados por eles.

No momento de debate, ficou claro para os presentes, que os jogos apresentados, “Roleta de Polinômios” e “Calculando”, são multifuncionais, pois o professor com pequenos ajustes pode modificar o conteúdo a ser estudado, e o aluno deverá para cada conteúdo estabelecer novas estratégias. Por isso sugeriram a troca dos nomes de “Roleta de Polinômios” para “Roleta Matemática”.

Alguns momentos do dia 20/09/2010:

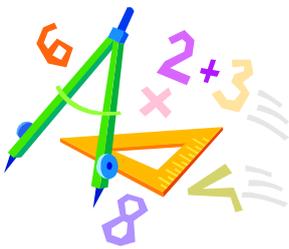


Abertura com o Coordenador Antonio Carlos Camacho



Calculando

Roleta



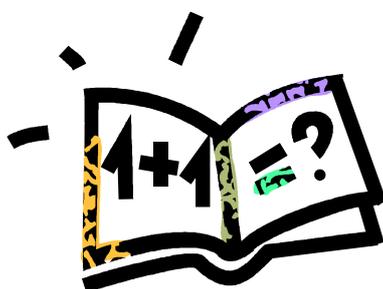
Alunos testando jogo



Alunos testando o jogo

No segundo dia os alunos assistiram uma palestra com o Professor Dr. José Plínio de Oliveira Santos, (Unicamp) que falou aos presentes sobre “Problemas interessantes de Combinatória”

Alguns momentos do dia 21/09/2010:



Alunos Ouvintes

O Terceiro dia da Semana da Matemática foi agraciado com a palestra “A circulação dos saberes matemáticos em práticas sociais, problematizando práticas escolares” realizada pela Professora Dr^a Alexandrina Monteiro, lotada na PUC-CAMP e teve seu ponto alto na forma de como a palestrante encaminhou o debate após a palestra, foi tão cativante que em dado momento acabou a energia no anfiteatro e o debate continuou mesmo no escuro (somente com a luz de emergência) e sem audio. Participaram da palestra alunos do curso de Licenciatura de Matemática e de Pedagogia.

Alguns momentos do dia 22/09/2010:



Profª Drª Alexandrina Monteiro



Momento da Palestra

Para o quarto e quinto dias foram programados oficinas de jogos confeccionados pelos alunos do curso, que demonstraram muita criatividade na elaboração dos mesmos. As oficinas foram orientadas por alunos do 3º, 4º, 5º e 6º semestres, e teve participação de todos os alunos do curso.

Os Jogos criados pelos alunos foram denominados de:

- 1 – Dominó de Trigonometria;
- 2 – Progração Geométrica infinita com liga pontos;
- 3 – Bingo Matemático;
- 4 – Origami e Matemática;
- 5 – Super Trunfo com Progressão Aritmetica.

Alguns momentos dos dias 23 e 24/09/2010:



Apresentação do Dominó



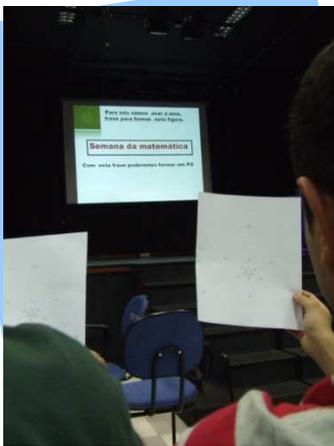
Participantes testando o jogo



Participantes testando o jogo



Apresentação do Liga pontos de PG



Apresentação Liga Pontos



Apresentação do Bingo



Testando o Bingo



Origamis



Apresentação dos Origamis

