

## PROJETO “JOGOS E SINTAXE: BRINCANDO E APRENDENDO”.

Neste 1º semestre de 2017, na disciplina Sintaxe Normativa, ministrada pela Profa. Sílvia Fortunato, os alunos dos 1º e 2º semestres, trabalharam o projeto “**JOGOS E SINTAXE: BRINCANDO E APRENDENDO**”.

Os objetivos do projeto foram:

- I. Levar aos educandos do curso de Letras, formas diferenciadas de aprender e ensinar a sintaxe.
- II. Contribuir com o processo de desenvolvimento cognitivo, social e emocional dos alunos através de jogos.
- III. Proporcionar uma metodologia diferenciada para que os alunos, futuros professores, percebam a importância do lúdico na aprendizagem.

O jogo é para a criança um fim em si mesmo, ele deve ser para nós um meio (de educar), de onde seu nome educativo que toma cada vez mais lugar na linguagem da pedagogia maternal. (GIRARD, 1908, p. 199).

Para que o projeto fosse realizado, algumas etapas foram necessárias:

1. Pesquisa de jogos para a aprendizagem. (Leitura de artigos).
2. Montagem dos jogos, conforme escolha do conteúdo no campo da sintaxe.
3. Workshop – socialização dos jogos.

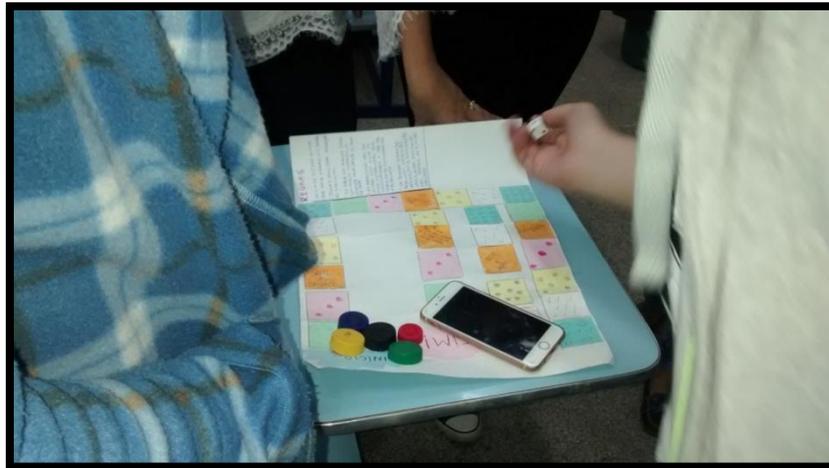


*Dramatização do sítio do Pica – Pau- Amarelo. Estudo da sintaxe na obra “O poço do Visconde”.*



*Aprendendo no sítio do Pica-Pau-Amarelo*





*A sintaxe no tabuleiro*



*Brincando de "Desenforçar" com a sintaxe*





*Jogo de "Detetive" -Sherlock Holmes e a Sintaxe*



*Aprendendo sintaxe no tabuleiro*